

Categoría	1.a) Ayuntamientos de más de 20 mil habitantes
Premio	Primer Premio ex aequo
Participante	Ayuntamiento de San Vicente de Raspeig
Acción	Programa de movilidad infantil en los centros escolares de San Vicente del Raspeig

Descripción

Las Concejalías de Medio Ambiente, Policía Local y Educación han implantado un programa de Movilidad Infantil, cuyo objetivo es demostrar a los escolares que el desplazamiento por medios sostenibles es eficaz y eficiente, y que mejora su autonomía, su salud, el medioambiente y su seguridad, ya que cuantos menos coches circulen en el entamo escolar más seguro será el mismo para los niños y niñas.

Esta actividad se ha ofrecido a los 12 centros escolares del municipio, habiendo sido incluida dentro de su programación anual por 11 de ellos, de los cuales 7 se integraron en el Juego de la Serpiente, juego promovido por la Unión Europea y realizado conjuntamente con la DGT.

Los colegios participantes en el Juego de la Serpiente dedicaban dos semanas escolares a desarrollar actividades de movilidad sostenible para todos los cursos. El Juego consiste en aumentar el número de desplazamientos sostenibles de todo el centro, mediante una especie de competición por aulas, en las que el esfuerzo de cada niño y niña tiene su recompensa.

Para todos los centros las actividades desarrolladas han sido las siguientes:

- Charla en el aula sobre el uso de la bicicleta como medio de transporte, haciendo hincapié en los beneficios del uso de la bici, y de las normas de tráfico que son indispensables en el uso correcto de la bici. Circular con seguridad y sin miedo sobre la bicicleta es primordial para que los escolares usen este medio de transporte. Esta charla se daba a los alumnos de secundario obligatorio y 6º.
- Charla sobre educación vial impartida por la Policía Local, incidiendo en el necesario cumplimiento de las normas que nos afectan a los peatones y conductores ciclistas.
- Como puesta en práctica del conocimiento de los contenidos dados en las charlas, se realizaba un desplazamiento con los alumnos de 5º y 6º, desde el colegio hasta el Parque Adolfo Suarez, sito en las afueras del municipio, como demostración de que la bicicleta puede ser empleada como medio de transporte no solo de forma lúdica, y una vez en el Parque, en el que se cuenta con un Parque Infantil de Tráfico, se ponían en práctica las normas de Educación Vial.

En los colegios participantes en el Juego de la Serpiente, el personal de la DGT les ha hablado de la Seguridad Vial, del uso de medios sostenibles de transporte y han realizado un circuito cerrado de tráfico impartido en su patio escolar.

El Ayuntamiento ofreció la colocación de forma gratuita de aparcamientos para bicicletas en los centros que lo solicitaran, y los 11 colegios participantes cuentan en la actualidad con estos aparcamientos.

Impactos

Participaron más de 2.000 escolares. A esta cifra hay que añadir a las familias de los colegios participantes en el Juego de la Serpiente, ya que se requería la participación activa de las familias para realizar cambios en los desplazamientos al colegio a modos más sostenibles: en patín, bici, transporte público o coche compartido (en aquellos casos en los que la distancia hasta el centro es muy grande) a fin de llegar a los objetivos del juego. Se pudo observar que después de pasar las dos semanas del Juego, los desplazamientos sostenibles se mantienen.

Los centros han solicitado que el proyecto continúe, pues redunda positivamente en toda la comunidad educativa.

Enlaces y Fotografías



Ficha divulgativa



Clase práctica de desplazamiento en bicicleta



Aparcabicis en establecimiento escolar participante